

Pressemitteilung / 24. Mai 2024

Göttinger Spieleautor*innen-Treffen in der Stadthalle



Für das **42. Spieleautor*innen-Treffen in Göttingen am 01. und 02. Juni 2024** in der Stadthalle haben sich 367 Personen angemeldet. Veranstalter sind die Stadt Göttingen und die Spiele-Autoren-Zunft (SAZ). Alle 180 Autorentische wurden vergeben.

Außerdem haben sich 78 Vertreter und Redakteure von 43 Verlagen und Agenturen angemeldet, um die kreativen Prototypen der teilnehmenden Spieleautorinnen und Spieleautoren zu begutachten und erfolgversprechende Kandidaten für das künftige Verlagsprogramm zu entdecken.

Am Samstag verleiht die Stadt Göttingen den **Göttinger Spatz**, mit dem besondere Leistungen um das Kulturgut Spiel gewürdigt werden. 2024 erhält diesen Preis der Göttinger Hilko Drude, der sich als früherer Mitveranstalter des Spieleautor*innen-Treffens sowie vor allem mit seinem Blog „Du bist dran! Spiele aus aller Welt“ als internationaler Kulturbotschafter für das analoge Spiel engagiert.

In guter Tradition wird auch das **Deutsche Nachwuchs-Spieleautor*innen-Stipendium** vergeben. Am Samstag wird die Jury die Prototypen der in der Vorauswahl qualifizierten Kandidatinnen und Kandidaten testen und bei einer Abendveranstaltung am gleichen Tag bekannt geben, wer das begehrte Stipendium bekommt. Dies ermöglicht einwöchige Aufenthalte in einem Spieleverlag, im Spielwaren-Fachhandel, dem Deutschen Spielearchiv Nürnberg und in einer Autorenwerkstatt.

... 2 ...

Der Samstag ist eine geschlossene Veranstaltung und den angemeldeten Autoren und Verlage vorbehalten, um die Plattform des Treffens für intensive Kontakte zu nutzen.

Am Sonntag ist die Stadthalle von 9–14 Uhr zum **Göttinger Tag des Spiels** auch für interessierte und spiefreudige Besucher geöffnet, die dort Autorinnen und Autoren kennenlernen und deren neue Spiele-Prototypen testen können. Gegen 12:30 Uhr gibt es dann eine Verlosung mit Spielen des Verlags HUCH!. Zum Göttinger Tag des Spiels laden die Veranstalter alle Spielebegeisterten aus Göttingen und Umgebung herzlich ein.



Göttinger
So., 2. Juni 2024, 9–14 Uhr in der Stadthalle
Tag des Spiels
Eine Veranstaltung des Göttinger Spieleautor*innen-Treffens

EIN-TRITT FREI

Neue Spiele-Prototypen ausprobieren!

Spieleautor*innen kennenlernen!

Verlosung mit Spielen von HUCH!

Gestaltung: Till F. Teenck | V.I.S.d.P. | Hans-Peter Stoll

The poster features a central cluster of colorful icons representing various game elements: a star, a blue L-shape, a red X, a spade, a dinosaur, a yellow square with a black dot, a pink star, a blue flag, a red diamond, a yellow bird, a pink apple, a yellow square with a black dot, a red bat, a blue airplane, a yellow helmet, a blue gear, a yellow person, a blue castle, a red hexagon, a yellow die, a green house, a yellow person, a yellow bag, a red pig, a pink bicycle, a green diamond, a green arrow, a blue die, a red house, a blue heart, a yellow person, a pink lion, a pink factory, a red pillar, a green crown, a yellow boat, a red UFO, a yellow club, a pink camel, and a blue die.

SAZ
Spiele-Autoren-Zunft e.V.
Game Designers Association
Friedhofstr. 1, 68623 Lampertheim, www.spieleautorenzunft.de

Göttinger Spieleautoren-Treffen, gegründet 1983 von

Edition Perthen

G **GÖTTINGEN**
STADT. DIE WISSEN SCHAFFT

Verantwortlich und Ansprechpartner: Hans-Peter Stoll (Geschäftsführer)
SAZ-Geschäftsstelle: Friedhofstraße 01 • 68623 Lampertheim • Germany
Tel. +49 6206 912 3192 • E-Mail: office@spieleautorenzunft.de
www.spieleautorenzunft.de