

Pressemitteilung / 08. Juli 2021

Internationale Gruppe von Spieleautor*innen veröffentlicht einen *Kodex für Respekt und Verantwortung*

Initiiert von der SAZ, haben eine internationale Gruppe von Spieleautor*innen aus Mitgliedern der *Spiele-Autoren-Zunft (SAZ)*, Mitgliedern der *Société des Auteurs de Jeux (SAJ)* sowie nicht organisierten Spieleautor*innen in den vergangenen Monaten einen Kodex für Respekt und Verantwortung erstellt – siehe [Link zum PDF](#).

Aus vielen kritischen Diskussionen in der Vergangenheit sehen wir die Notwendigkeit, mehr inhaltliche Verantwortung für unsere Spiele zu übernehmen. Dieser Kodex ist eine Willenserklärung nach bestem Wissen und Gewissen, die zu mehr reflektiertem Handeln führen soll. Es geht um den respektvollen sowie sorgfältigen Umgang mit Themen und Inhalten in analogen Spielen. Unserer Meinung nach mangelt es in der Spielebranche auch an Vielfalt. Viele Menschen fühlen sich in Spielen oder auf Spiele-Events nicht repräsentiert. Repräsentation kann zu Partizipation führen, und davon würde die Spielebranche als Ganzes sehr profitieren.

Der Kodex wurde heute in mehreren Sprachen und einer internationalen Erstunterzeichnerliste mit 75 Unterschriften auf der [Website der SAZ](#) veröffentlicht. Hier können sich jetzt auch alle online eintragen, die diesen Kodex ebenfalls unterschreiben wollen.