

Pressemitteilung / 09. Oktober 2017

## **Vielfältiges SAZ-Autorenprogramm auf der SPIEL '17 in Essen**

In knapp zwei Wochen findet die SPIEL '17 in Essen statt, und die Spiele-Autoren-Zunft ist wie jedes Jahr mit einem eigenen Stand vertreten (Halle 3 / N 101).

An allen vier Messetagen gibt es ein abwechslungsreiches, attraktives Autoren-Programm am SAZ-Stand, bei dem Besucher<sup>1</sup>, Presse- und Verlagsvertreter die Möglichkeit haben, Spieleautoren kennenzulernen, Fragen zu stellen und Einblicke in deren Arbeit – die ja sonst im Verborgenen stattfindet – zu bekommen.

Wir freuen uns auf eine große Besucherzahl und bedanken uns sehr herzlich bei unseren teilnehmenden Autoren für ihre Zeit und ihr Engagement!

Das komplette Programm finden Sie auf der folgenden Seite.

---

<sup>1</sup> Um den Lesefluss nicht zu beeinträchtigen wird hier und im folgenden Text zwar nur die männliche Form genannt, stets aber die weibliche Form gleichermaßen mitgemeint

## SAZ-Autorenprogramm auf der SPIEL '17 in Essen

### Donnerstag 26. Oktober

13:00 - 15:00 Uhr	Martin Ebel	Prototypentest
15:00 Uhr	Stefan Dorra	Spielvorstellung „For Sale“ und „Njet“ (Iello)
16:00 Uhr	Inka und Markus Brand	Prototypentest „Exit“
17:00 Uhr	Marco Teubner	Spontane Spielentwicklung (Experiment)

### Freitag 27. Oktober

11:00 Uhr	Martin Schlegel	Spielvorstellung „Adios Calavera“
13:00 Uhr	Hans-Peter Stoll	Spielvorstellung „The King's Will“ bei ADC Blackfire
14:00 Uhr	Stefan Dorra	Spielvorstellung „For Sale“ und „Njet“ (Iello)
16:00 Uhr	Ulrich Blum	Storytelling in Spielen
17:00 Uhr	Christian Beiersdorf	Offene Fragestunde zu Verträgen

### Samstag 28. Oktober

11:00 Uhr	Martin Ebel	Prototypentest
14:00 Uhr	Anja Wrede	Spielvorstellung „Geisteruhr“ und „Stickman“
16:00 Uhr	Christoph Cantzler	Auftragsspiele
17:00 Uhr	Rocky Bogdanski	Spielentwickler Workshops

### Sonntag 29. Oktober

13:00 Uhr	Martin Schlegel	Spielvorstellung „Adios Calavera“
14:00 Uhr	Rocky Bogdanski	Spielentwickler Workshops