

Pressemittlung / 09. Juli 2026

In Berlin wird ... gespielt!

Vom 10.7.-12.7.2026 wird im Berliner Estrel Convention Center an allen Tischen gespielt, gelacht, gewonnen und gefachsimpelt: Es findet wieder die stetig wachsende [BERLIN BRETTSPIEL CON](#) statt.

Mit dabei als Aussteller: [Die Spiele-Autoren-Zunft \(SAZ\)](#).

Am SAZ-Stand in der Prototypengalerie finden Beratungen, Gespräche und Spielerunden statt. Dabei sind die Mitglieder, die vor Ort Interessierten Rede und Antwort stehen, Spieleautor*innen mit ganz unterschiedlichen Hintergründen, Schwerpunkten und Erfahrungshorizonten.

Die Spiele-Autoren-Zunft (SAZ) ist der Berufsverband der Spieleautor*innen und vertritt über 800 Mitglieder im In- und Ausland. Sie setzt sich u.a. auch für die Anerkennung des Kulturgutes Spiel und eine stärkere Sichtbarkeit von Spieleautor*innen als Urheber*innen ein. Ein aktueller, sehr wichtiger Erfolg zu diesem Thema: Die [VG Wort](#) hat im März 2026 erklärt, die Datenbank der [Stiftung Spielen](#) als Datenquelle und Referenz für die Ausschüttung der Bibliothekstantiemen an die Wahrnehmungsberechtigten aus dem Kreise der Spieleautor*innen anzuerkennen und zu nutzen.

Diese Autor:innen sind am SAZ Stand und/oder in den GAME NIGHTS präsent:

Michael Arnold ist in seinem „anderen“ Leben Pädagoge an verschiedenen Auslandsschulen und ist mit seinen Designs in den Bereichen der Kinder- und Lernspiele bzw. Familien- und Kennerspielen zuhause.

Michael Arnold // Michael.arnold@hotmail.nl

Karl-Hermann Böker ist Informatiker und seit einigen Jahren Spieleautor. Er entwickelt vornehmlich Spiele auf Grundlage der neuartigen EINSTEIN-Kartenformen, thematisch abstrakt und nach dem Motto HOPE, HOME & HOLIDAY.

Christoph Cantzler arbeitet seit 1998 als selbstständiger Spieleautor in Hamburg. In der Jugend träumte er von einer Karriere als Schriftsteller. Nachdem sein erstes Theaterstück nicht aufgeführt wurde, probierte er es eine Nummer kleiner und wandelte das Werk für die Bühne in ein Gesellschaftsspiel um. Das funktionierte und begeistert ihn bis heute.

Christoph Cantzler // mail@christoph-cantzler.de // www.christoph-cantzler.de/

Verantwortlich und Ansprechpartnerin:

Anja Wrede • Beirätin der SAZ • Tel: 0176 530 77 778 • post@anja-wrede.de • www.spieleautorenzunft.de

Stefan Freund ist Produktmanager in der IT und Spieleautor. Seit vier Jahren entwirft er Spiele und hatte mit MISSION WILD LIFE (EMF) im letzten Jahr die erste Veröffentlichung. Fünf weitere Titel bei unterschiedlichen Verlagen werden in diesem und im nächsten Jahr folgen.

Paul Schulz entwickelt seit zehn Jahren Spiele, seit zwei Jahren ist es sein hauptsächlicher Broterwerb. Nun hat er vermehrt auch das Erfinden von Rätseln und Logikpuzzles für sich entdeckt.

Anja Wrede ist Pädagogin und hat seit 1995 mehr als 170 Spiele bei unterschiedlichen Verlagen im In- und Ausland veröffentlicht. Seit vielen Jahren gibt sie Workshops und hält Vorträge rund um das Thema SPIEL, SPIELEN und SPIELE entwickeln.

Anja Wrede // post@anja-wrede.de // www.anja-wrede.de // Tel.: 0176 530 778