

Pressemitteilung / 23.03.2026

Deutsches Nachwuchs-Spieleautor*innen-Stipendium 2026

Das Deutsche Nachwuchs-Spieleautoren-Stipendium soll jungen Talenten Einblicke in unterschiedliche Bereiche der Spieleszene ermöglichen. Dadurch soll nicht nur der Blick für die reine Autorentätigkeit geschärft werden, auch Einblicke in die Verlagsarbeit, in den Spielwarenhandel sowie die Vermittlung von spieltheoretischem Wissen gehören zu den Inhalten der verschiedenen Praktika, die sich über einen Zeitraum von insgesamt vier Wochen erstrecken.

Die Ausschreibung für das zu vergebende Stipendium im Jahr 2026 hat bereits begonnen und geht jetzt in die heiße Phase.

Teilnehmen kann jeder, der bisher noch kein Spiel veröffentlicht hat und auch noch keinen Vertrag dazu unterzeichnet hat.

Eine Teilnahme am Göttinger Spieleautoren-Treffen am 06.06. und 07.06.2026 sind ebenso Voraussetzung, wie gute deutsche Sprachkenntnisse, um die Praktika absolvieren zu können. Zugelassen sind neben Einzelpersonen auch Teams.

Eine Anmeldung kann über die Verwendung dieses [Formulars](#) erfolgen, welches ausgefüllt bis zum 19.04.2026 an das *Sächsische Institut für Spiel* per E-Mail senden werden muss. Die E-Mail-Adresse ist im Formular angegeben. Die vollständigen Teilnahmebedingungen sind unter diesem [Link](#) zu finden.

Der Verein *Spiel des Jahres* unterstützt das Stipendium durch eine Fördersumme von 3.500 Euro, über die Fahrtkosten und Spesen der Stipendiaten abgedeckt werden können.