

Pressemitteilung / 20. Februar 2026



Campus Spielkultur 2026

Mit Campus Spielkultur startet die SAZ ein neues Event zum Testen von Prototypen.

In der Bundesstadt Bonn treffen sich in der Campusmensa Poppelsdorf (CAMPO) vom 20. bis 22. März Kreative aus ganz Deutschland, um sich an einem Wochenende gemeinsam mit Spielebegeisterten aus der Region und dem ganzen Land über neue Ideen auszutauschen; im Fokus steht hierbei das intensive Spieltesten.

Spieleautorinnen und -autoren können einen Tisch buchen, um ihre Prototypen mit den Besuchern zu testen.

Die Veranstaltung beginnt bereits am Freitag ab 17:00 Uhr mit dem Belegen der Tische und einem ersten Spieleabend.

Am Samstag und Sonntag ist das Event offen für alle Interessierten, die gerne Prototypen ausprobieren möchten. Für diese Besucher ist der Eintritt frei, wir würden uns über eine Anmeldung freuen. Für warme Verpflegung ist gesorgt.

Neben dem Raum zum Austausch und der Vernetzung mit Gleichgesinnten werden Vorträge und Diskussionsrunden mit etablierten Fachleuten zur Spieleentwicklung angeboten. Einen Überblick ist auf der [SAZ-Webseite zum Event](#) verfügbar.

Über [diesen Link](#) geht es direkt zur Anmeldung.

Mit dem Studierendenwerk Bonn, der "Uni Bonn spielt Community" und dem Boardgame Historian sind erfahrene Partner an der Seite der Spiele-Autoren-Zunft. Zusammen mit der großen, begeisterungsfähigen Spiele-Community in Bonn ist ein Wochenende voller Spielspaß, unvergesslicher Momente und Begegnungen, neuer Inspirationen und wertvoller Impulse für die eigene Spielidee garantiert.

