

Pressemitteilung / 17. November 2017

Italienische Gruppe der SAZ gegründet

In Italien hat sich im Oktober eine nationale Gruppe der Spiele-Autoren-Zunft gegründet. Die ist die erste regionale Gruppe außerhalb Deutschlands und gibt damit ein starkes Signal für eine bessere internationale Präsenz des Interessenverbands der Spieleautoren, der weltweit Mitglieder in 19 Ländern hat.

Die Anzahl der italienischen Mitglieder der SAZ ist in den letzten Monaten auf nahezu 30 Autorinnen und Autoren angestiegen. Parallel dazu wuchs das Bedürfnis, sich auf nationaler Ebene zu organisieren und auf die Besonderheiten im Heimatland besser eingehen zu können. Als Sprecher hat die Gruppe Walter Obert aus Piosasco bei Turin gewählt, der vor 14 Jahren das Spieleautorentreffen IDEAG mitgegründet und organisiert hat, das mittlerweile in mehreren Städten Italiens veranstaltet wird.

Der Vorstand der SAZ wird die italienischen Kollegen beim Aufbau von nationalen Organisationsstrukturen tatkräftig unterstützen. Außerdem ist eine Satzungsänderung in Vorbereitung, die künftig Vertretern von solchen nationalen Gruppen außerhalb Deutschlands einen Platz im Erweiterten Vorstand der SAZ einräumt. Angesichts der zunehmenden Internationalisierung des Spielwarenmarktes ist auch eine stärkere internationale Zusammenarbeit von Spieleautoren zur Durchsetzung ihrer Interessen notwendig.

In Essen fand am Rande der SPIEL'17 auch ein Treffen mit der in Frankreich neu gegründeten *Société des Auteurs de Jeux (SAJ)* statt, mit der eine enge Kooperation vereinbart wurde.