

Sehr geehrte Illustratoren Organisation, liebe Illustrator*innen,

zunächst herzlichen Dank für Ihr Feedback. Konstruktive Kritik sowie der Austausch auf professioneller Ebene sind uns sehr wichtig und erlauben es uns, uns stetig zu verbessern. Eine Zusammenarbeit auf Augenhöhe ist für uns selbstverständlich, denn nur gemeinsam mit Ihnen sowie mit den vielen Autor*innen können wir Produkte erschaffen, die Menschen begeistern. Sollten Sie aufgrund des von uns angebotenen Pegasus Illustrator Days einen anderen Eindruck gewonnen haben, so war dies nicht unsere Absicht. Im Gegenteil, wir möchten Illustrator*innen mit dem Pegasus Illustrator Day die Möglichkeit zur partnerschaftlichen Zusammenarbeit geben:

Aufgrund der Covid-19 Pandemie, die uns alle in besonderem Maße herausfordert, war ein persönlicher Austausch mit Kolleg*innen aus der Spielebranche in diesem Jahr kaum möglich. Daher haben wir uns um neue Wege bemüht, um den Austausch mit Ihnen sowie mit Spieler*innen weltweit so gut wie möglich aufrecht zu erhalten. Auf Basis dieser Zielsetzung haben wir bereits Anfang April erfolgreich unsere erste digitale Convention veranstaltet. Im Mai veranstalteten wir dann als erster Verlag Online-Konferenzen für Spieleautor*innen im Rahmen der ersten Pegasus Designer Days. Das durchweg positive Feedback der 181 teilnehmenden Autor*innen hat uns motiviert, das Event zu wiederholen. Und die digitale Ausrichtung der SPIEL bietet hierzu den perfekten Rahmen, müssen doch die sonst so wichtigen Termine vor Ort in diesem Jahr ausfallen.

Gerne möchten wir durch den im Vorfeld der Pegasus Designer Days stattfindenden ersten Pegasus Illustrator Day auch Illustrator*innen die Möglichkeit geben, sich uns vorzustellen. Dieser Wunsch beruht nicht zuletzt darauf, dass wir auf Veranstaltungen oder per E-Mail immer wieder von Illustrator*innen gefragt werden, wie diese sich am besten für die Gestaltung für eines unserer Spiele bewerben können. Darüber hinaus werden uns häufig unaufgefordert Portfolios zugesandt. Da im Arbeitsalltag jedoch oft die Zeit für eine intensive Durchsicht der Einsendungen fehlt, arbeiten wir oft mit uns bereits bekannten Illustrator*innen zusammen. Gerne möchten wir jedoch auch neue Kontakte knüpfen und sind daher der festen Überzeugung, dass dieses Event vor allem noch unbekannteren Illustrator*innen eine echte Möglichkeit bietet, in der Branche Fuß zu fassen. Um allen Illustrator*innen ungeachtet des Umfangs ihres Portfolios die gleichen Chancen einzuräumen und um zugleich zielgerichtet und ergebnisorientiert zu arbeiten, haben wir uns dazu entschieden, Skizzen für ausgeschriebene Projekte zu erbitten.

Darüber hinaus ist uns wichtig zu betonen, dass Pegasus Spiele keinerlei Rechte an den gezeigten Illustrationen erwirbt. Diese bleiben selbstverständlich bei den Illustrator*innen. Dementsprechend werden ohne das Einverständnis der Urheber*innen auch keine eingereichten Illustrationen veröffentlicht oder außerhalb von Pegasus Spiele weitergegeben. Unabhängig von einer Teilnahme am Pegasus Illustrator Day bieten wir im Rahmen unserer nächsten Online-Convention CONspiracy eine Artist Alley an. Dort haben Illustrator*innen, Grafiker*innen und Kunstschaffende aller Art die Möglichkeit, eigene Grafiken, Zeichnungen, Illustrationen uvm. kostenlos auszustellen. Weitere Informationen folgen in Kürze unter www.pegasus.de/conspiracy-artist-alley.

Wir hoffen, mit diesen Zeilen unsere Motivation für den Pegasus Illustrator Day genauer dargestellt zu haben und freuen uns darauf, all diejenigen kennenzulernen, die teilnehmen möchten.

Ihr Pegasus Spiele-Team