Literaturliste für Spieleautoren
Literatur List for Game Authors

Autor / Author	Titel / Title	Verlag / Publisher	Jahr / Year
Grundlagen der Spielentwicklung / Basics of Game Design			
Bewersdorff, Jörg	Glück, Logik und Bluff. Mathematik im Spiel - Methoden, Ergebnisse und Grenzen	Vieweg+Teubner	2010
Bewersdorff, Jörg	Luck, Logic and White Lies. The Mathematics of Games	A K Peters / CRC Press	2004
Casasola-Merkle, Marcel-André u.a. (Hg.)	Spiele Entwickeln 2006	Fachtagung Spieleautoren GbR	2006
Casasola-Merkle, Marcel-André u.a. (Hg.)	Spiele Entwickeln 2007	Fachtagung Spieleautoren GbR	2007
Casasola-Merkle, Marcel-André u.a. (Hg.)	Spiele Entwickeln 2008	Fachtagung Spieleautoren GbR	2008
Casasola-Merkle, Marcel-André u.a. (Hg.)	Spiele Entwickeln 2009	Fachtagung Spieleautoren GbR	2009
Casasola-Merkle, Marcel-André u.a. (Hg.)	Spiele Entwickeln 2010	Fachtagung Spieleautoren GbR	2010
Casasola-Merkle, Marcel-André u.a. (Hg.)	Spiele Entwickeln 2011	Fachtagung Spieleautoren GbR	2011
Casasola-Merkle, Marcel-André u.a. (Hg.)	Spiele Entwickeln 2012–2015 Band 1 + 2	Fachtagung Spieleautoren GbR	2015
Chatfield, Tom	Fun Inc.: Why games are the 21st Century most serious business	Virgin	2010
Davidson, Drew / Costikyan, Greg	Tabletop: Analog Game Design	lulu.com	2011
Dignan, Aaron	Game Frame: Using Games as a Strategy for Success	Free Press	2014
Eberle, Scott G. (Editor)	The American Journal of PLAY (13 editiones since 2008)	The Strong	2008>
Engelstein, Geoffrey	Building Blocks of Tabletop Game Design, 3rd edition	Routledge	2022
Levy, Richard C. / Weingartner, Ronald O.	The Toy and Game Inventor's Handbook	Alpha / Penguin	2003
Levy, Richard C. / Weingartner, Ronald O.	The Complete Idiot's Guide to Cahing In On Your Inventions	Alpha	2010
Meyers, Keith A.	Paid to Play - The Business of Game Design	iUniverse	2008
Peek, Stephen	The Game Inventor's Handbook	Betterway Books	1993
Pesce, Mark	The Playful World: How Technology is Transforming Our Imagination	Ballantine Books	2000
Rehfeld, Gunther	Game Design und Produktion: Grundlagen, Anwendungen und Beispiele	Carl Hanser Verlag	2013
Salen, Katie / Zimermann, Eric	Rules of Play - Game Design Fundamentals	The MIT Press	2004
Salen, Katie / Zimermann, Eric	The Game Design Reader	MIT Press	2006
Schell, Jesse	The Art of Game Design - A Book of Lenses	Morgan Kaufmann (Book Edition)	2008
Schell, Jesse	Die Kunst des Game Designs	mitp (Deutsche Ausgabe)	2012
Schell, Jesse	The Art of Game Design - A Deck of Lenses	Schell Games (Card Edition)	2008
Selinker, Mike and others	Kobold Guide to Board Game Design	Kobold	2011
Tinsman, Brian	The Game Inventor's Guidebook	Morgan James Publishing	2008
Werneck, Tom	Leitfaden für Spieleerfinder, 7. überarbeitete Auflage	Ravensburger / Bayerisches Spielearchiv	2015
Kreativität / Creativity			
DeBono, Edward	Six Thinking Hats	Back Bay Books	1999
Weidenmann, Bernd	Handbuch Kreativität	Beltz	2010
Winnicott, D.W.	Vom Spiel zur Kreativität	Klett-Cotta	2006
Brettspielbranche / Business of Board Games			
Karla, Jürgen / Post, Christoph (Hg.)	Handbuch Brettspiele	Springer Nature	2024
Kulturgut Spiel und Geschichte / Cultural Assets of Games and History			
Bauer, Günther G. (Hg.)	5000 Jahre Würfelspiel	Institut für Spielforschung und -pädagogik Salzburg	1991
Bell, R.C.	Board and Table Games Antiques	Shire Publications	2000
Bell, R.C.	Board and Table Games from many civilizations	Dover Publications	1979
Deutsches Hygiene Museum (Hg.)	Spielen. Zwischen Rausch und Regel	Hatje Cantz Verlag	2005
Dirx, Ruth	Das Buch vom Spiel	Burckhardthaus-Laetare Verlag	1981
Endrei, Walter	Spiele und Unterhaltung im alten Europa	Verlag Werner Dausien	1998
Flanagan, Mary / Jakobsson, Mikael	Playing Oppression - The Legacy of Conquest and Impire in Colonialist Board Games	The MIT Press	2023
Fritzsche, Sylke	Zur Soziologie des Spiels - Eine Studie … zu Gesellschaftsspielen in der DDR	TU Chemnitz (Diplomarbeit)	2001
Glonnegger, Erwin	Das Spielebuch	Ravensburger	2009
Gravier, Delphine	Brettspiele der Welt	Fleurus Idee	2006
Hüther, Gerald / Quarch, Christoph	Rettet das Spiel!	btb	2018
Kastner, Hugo / Folkvord, Gerald K.	Die große Humboldt Enzyklopädie der Kartenspiele	Humboldt	2005
Klager, Christoph (Hg.)	Dimension der Moral im Spiel	Cuviller Verlag	2018
Kobbert, Max J.	Kulturgut Spiel	Michael Imhof Verlag	2018
Lhôte, Jean Marie	Historie des jeux de société	Flammarion	1996
Lischka, Konrad / Hillenbrand, Tom	Drachenväter - Die Geschichte des Brettspiels	Monsenstein und Vannerdat	2014
Lowder, James (Ed.)	Family Games. The 100 Best.	Green Ronin Publishing	2010
Mehlmann, Alexander	Strategische Spiele für Einsteiger	Vieweg+Teubner	2007
Morisse, Jörn / Gebhardt, Felix	Zeit für Brettspiele	Ventil Verlag	2019
Parlett, David	The Oxford History of Board Games	Oxford University Press	1999
Sackson, Sid	A Gamut of Games	Dover publications	2011
Schädler, Ulrich u.a. (Hg.)	Board Game Studies, Band 1–7	The International Society for Board Game Studies	1998>
Schädler, Ulrich / Calvo, Ricardo	Alfons X. "der Weise" - Das Buch der Spiele	Lit-Verlag	2009
Schädler, Ulrich	Spiele der Menschheit. 5000 Jahre Kulturgeschichte der Gesellschaftsspiele	Primus Verlag	2008
Shea, James J. / Mercer, Charles	It's all in the game (History of Milton Bradley)	Putnam	1960

Literaturliste für Spieleautoren
Literatur List for Game Authors

Autor / Author	Titel / Title	Verlag / Publisher	Jahr / Year
Sylvester, Peer	So spielt die Welt	Bambus	2007
Teuber, Klaus	Mein Weg nach Catan	Langen-Müller Verlag	2020
Woods, Steward	Eurogames: The Design, Culture and Play of Modern European Board Games	McFarland / Kindle	2012
Spielpädagogik / Game Pedagogy			
Bald, Regina	Spielpädagogische Möglichkeiten von Ludotheken	diplom.de (Diplomarbeit)	2005
Bauer, Günther G. (Hg)	Homo Ludens - Der spielende Mensch I+II	Institut für Spielforschung und -pädagogik Salzburg	1991/92
Bilstein, J. / Winzen M. / Wulf, C. (Hg.)	Antropologie und Pädagik des Spiels	Beltz	2005
Einsiedler, Wolfgang	Das Spiel der Kinder. Zur Pädagogik und Psychologie des Kinderspiels	Klinkhardt	1991
Flitner, Andreas	Spielen-Lernen	Beltz	2011
Heimlich, Ulrich	Einführung in die Spielpädagogik	utb.	2014
Hoge, Ulrike	Analyse und Entwicklung von Lernspielen …	Heidelberg (Dissertation)	1998
Krenz, Armin	Kinder spielen sich ins Leben. Der Zusammenhang von Spiel- und Schulfähigkeit	Wehrfritz (WWD Nr. 75)	2001
Mehringer, Volker / Waburg, Wiebke	Spielzeug, Spiele und Spielen: Aktuelle Studien und Konzepte	Springer VS	2020
Mogel, Hans	Psychologie des Kinderspiels: Von den frühesten Spielen bis zum Computerspiel	Springer	2008
Nickel, Horst	Entwicklungspsychologie des Kindes - und Jugendalters Bd. 2	Hans Huber	1975
Nickel, Horst / Schmidt-Denter, Ulrich	Vom Kleinkind zum Schulkind	Ernst Reinhard Verlag	1995
Oerter, Ralf	Psychologie des Spiels	Beltz	1999
Sloutsky, Vladimir / Fisher, Anna	Children can have better memory than adults	Columbus (in Psychological Science)	2004
Stern, Elsbeth	Je früher desto besser? Über Lernstrategien von Vorschulkindern	SWR2 - Wissen	2005
Stern, Elsbeth	Wie abstrakt lernt das Grundschulkind?	Leske und Budrich (in Jahrbuch Grundschulforschung)	2002
Textor, Martin	Gehirnentwicklung und Lernen im Kleinkindalter	Kindergartenpädagogik - Online Handbuch	2010
Textor, Martin	Kognitive Bildung im Kindergarten	Kindergartenpädagogik - Online Handbuch	2005
Vlachopoulos, Dimitrios / Makri, Agoritsa	The effect of games and simulations on higher education: a systematic literature review	Springer - Online Artikel	2017
Zimpel, André Frank	Lasst unsere Kinder spielen! Der Schlüssel zum Erfolg	Vandenhoek & Ruprecht	2011
Spieltheorie / Game Theory			
Avedon, Elliott / Sutton-Smith, Brian	The Study of Games	John Wiley & Sons	1971
Baatz, Ursula / Müller-Funk, Wolfgang	Vom Ernst des Spiels. Über Spiel und Spieltheorie	Reimer	1993
Bartholomae, Florian / Wiens, Marcus	Spieltheorie - Ein anwendungsorientiertes Lehrbuch	Springer Gabler	2016
Bewersdorf, Jörg	Glück, Logik und Bluff - Mathematik im Spiel	Springer Spektrum	2018
Bogen, Steffen	Mit dem Zufall spielen	Wallstein Verlag	2024
Caillois, Roger	Die Spiele und die Menschen	Ullstein	1982
Diekmann, Andreas	Spieltheorie	rororo	2009
Dixit, Avinash K. / Nalebuff, Barry J.	Spieltheorie für Einsteiger	Schäffer Poeschel	1997
Einsiedler, Wolfgang	Das Spiel der Kinder: zur Pädagogik und Psychologie des Kinderspiels	Beltz	1999
Fritz, Jürgen	Das Spiel verstehen: Eine Einführung in Theorie und Bedeutung	Juventa	2004
Gutsche, Bettina	Spiel und Ernst: Ein Gegensatz?	Uni Leipzig - IfP (Hausarbeit)	2004
Hauser, Bernhard	Positionspapier Spiel. Spielen und Lernen der 4- bis 8-jährigen Kinder	Download-Link	2006
Huizinga, Johan	Homo Ludens	Rowohlt	2004
Huizinga, Johan	Homo Ludens	Beacon Press	1971
Knoblauch, Helmut	Und ewig spielt der Mensch	Filosofica (in Abenteuer Philosophie 2/2006)	2006
Knopf, Michael	Kleine Philosophie der Passionen. Spielen	dtv	1999
Krabs, Werner	Spielthorie	Vieweg+Teubner	2005
Krämer, Walter	Denkste !	Campus	1995
Melzer, Matthias	Entwicklung einer kompetenzgeleiteten Spielanalyse zur Auswahl und Bewertung von Brettspielen	Masterarbeit, Hochschule Merseburg, PDF	2013
Merö, Laslo	Optimal entscheiden	Birkhäuser	1998
Meyer, Roswitha	Entscheidungstheorie	Gabler	2000
Renner, Michael	Spielthorie und Spielpraxis	Lambertus Verlag	2008
Renz, Ursula	Spiel, Ernst und Erfahrung von Kontingenz	edition discord (in Die Philosophin 24/2001	2001
Riek, Christian	Spieletheorie, eine Einführung	Christian Riek Verlag	2010
Scheuerl, Hans (Hg.)	Das Spiel - Band 2	Beltz	1997
Storch, Maja	Das Geheimnis kluger Entscheidungen	Goldmann	2005
Thimm, Caja	Das Spiel: Muster und Metapher der Mediengesellschaft	VS verlag	2010
Wegener-Spöhring, Gisela	Spiel und Aggressivität - Ein Wechselverhältnis in den Theorien des Spiels	Bundeszentrale für Pol. Bildung (in Computerspiele)	2003
Weise, Harald	Entscheidungs- und Spieltheorie	Springer	2002
Zagel, José P.	Ludoliteracy	ETC press	2010

Eine Reihe von Titeln sind nur noch antiquarisch erhältlich / A couple of titles are now only available antiquarian
Vorschläge zur Erweiterung sind jederzeit willkommen / Update proposals are welcome any time: ***office@spieleautorenzunft.de***
Stand: 01/2025