

Pressemitteilung / 07. März 2022

Deutsches Nachwuchs-Spieleautor*innen-Stipendium 2022

Nachdem das [Deutsche Nachwuchs-Spieleautor*innen-Stipendium](#) 2021 im Rahmen einer Online-Veranstaltung vergeben wurde, ist in diesem Jahr wieder eine Verleihung beim Spieleautor*innen-Treffen in der Göttinger Lokhalle geplant.

Die aktuellen Ausschreibungs- und Anmeldeunterlagen für das Stipendium können [hier](#) heruntergeladen werden.

Das Deutsche Nachwuchs-Spieleautor*innen-Stipendium soll jungen Talenten Einblicke in unterschiedliche Bereiche der Spieleszene ermöglichen. Dadurch soll nicht nur der Blick für die reine Autorentätigkeit geschärft werden, auch Einblicke in die Verlagsarbeit, in den Spielwarenhandel sowie die Vermittlung von spieltheoretischem Wissen gehören zu den Inhalten der verschiedenen Praktika über einen Zeitraum von insgesamt vier Wochen. Abschließend erstellen die Stipendiaten einen Praktikumsbericht, der auf der Seite des *Spiel des Jahres e.V.* und der *Spiele-Autoren-Zunft (SAZ)* veröffentlicht wird.

2020 hat die SAZ die Organisation des Stipendiums übernommen und der Verein *Spiel des Jahres* tritt weiterhin als Sponsor auf. Die *spielbox*® steht als Medienpartner im Kreis der Unterstützer zur Seite. Aus den Einsendungen trifft das *Sächsisches Institut für Spiel* die Vorauswahl.

Nach der Vorauswahl begutachtet eine unabhängige Jury aus zwei von der SAZ benannten Personen sowie dem Preisträger des Vorjahres die vorgestellten Prototypen der fünf Kandidat*innen aus der Vorauswahl. Der oder die Sieger*in wird in Göttingen am 12. Juni 2022 prämiert.