

Deutsches Nachwuchs-Spieleautor*innen- Stipendium 2022

Ausschreibung

Auf dem 40. Spiele-Autoren-Treffen Göttingen, am 11. und 12. Juni 2022, wird in der Göttinger Lokhalle zum 26. Mal der Förderpreis für Nachwuchsautoren vergeben. Sollte die Veranstaltung nicht stattfinden können, wird es eine Alternativlösung geben.

Das Deutsche Nachwuchs-Spieleautor*innen-Stipendium soll „jungen“ Talenten Einblicke in unterschiedliche Bereiche der Spielebranche ermöglichen, um so ein breites Spektrum an Erfahrungen zu sammeln. Vorgesehen sind verschiedene Praktika über insgesamt vier Wochen – z.B. bei einem oder zwei Spielverlagen, bei dem Spielautor Jens-Peter Schliemann, im Spielwarenfachhandel sowie im Deutschen Spielearchiv in Nürnberg.

Die SAZ übernimmt auch in diesem Jahr die Organisation des Preises und das *Sächsische Institut für Spiel (SIS)* trifft die Vorauswahl. Die *spielbox*® steht als Medienpartner im Kreis der Unterstützer weiter zur Seite. Der Verein *Spiel des Jahres* fördert das Projekt weiterhin und stellt für das Stipendium eine Summe von 3.000 Euro zur Verfügung, die Fahrtkosten und Spesen während des insgesamt vierwöchigen Praktikums abdecken sollen.

Voraussetzung für die Bewerbung:

- die Teilnahme am Göttinger Spielautor*innen-Treffen,
- die Präsentation von zwei Spielen sowie
- die Bereitschaft, mindestens drei Praktikumsbereiche zu absolvieren. Eine Beschränkung auf eine Stelle, z.B. nur im Spielverlag, ist nicht möglich.

Gerne können sich auch ausländische Autoren bewerben, sofern gute deutsche Sprachkenntnisse vorliegen. Es können sich aber nur Autor*innen bewerben, die noch kein Spiel bei einem Verlag veröffentlicht haben. Wer schon einmal nominiert war, muss ein Jahr bis zur Wiederbewerbung pausieren. Ausgeschlossen sind Bewerber*innen, die schon zweimal teilgenommen haben.

Die Bewerbungsunterlagen müssen per E-Mail bis zum 01. Mai 2022 an das *Sächsische Institut für Spiel* eingeschickt werden (Datum des Posteingangs). Nach dem dortigen Vorauswahlverfahren wird eine Nominierungsliste von fünf Autor*innen festgelegt. Alle Nominierten werden spätestens am 01. Juni 2022 informiert und erhalten einen Präsentationsplatz auf der geplanten Online-Plattform für das Spieleautor*innen-Treffen.

Die unabhängige Jury für die Endauswahl besteht aus Lothar Hemme (ehem. Redakteur bei Ravensburger), Henning Kröpke (freier Redakteur u.a. bei 2F-Spiele) sowie dem Vorjahrespriesträger.

Das Formular zur Bewerbung ist umseitig >

Deutsches Nachwuchs-Spieleautor*innen- Stipendium 2022

Bewerbung

Ich bewerbe mich hiermit für das Deutsche Nachwuchs-Spieleautor*innen-Stipendium, das am 12. Juni 2022 auf dem Spieleautor*innen-Treffen in Göttingen vergeben wird und erkläre Folgendes:

- Ich habe noch kein Spiel bei einem Spieleverlag veröffentlicht.
- Ich bin bereit, innerhalb von zwei Jahren an mindestens drei Teilen des vierwöchigen Praktikums teilzunehmen und werde darüber auch einen Auswertungsbericht anfertigen, der auf den Webseiten der SAZ und der Jury *Spiel des Jahres* veröffentlicht wird.
- Ich werde am 11./12. Juni 2022 am Spieleautor*innen-Treffen in Göttingen teilnehmen und mich dafür auf der Website der SAZ anmelden.

Dieser Bewerbung füge ich (möglichst als PDF) bei:

- Die Beschreibung von zwei Spielen (Spielregeln mit Fotos), die ich während des Autorentreffens vorstellen möchte und mit denen ich mich hiermit bewerbe.
- Einen kurzen Lebenslauf (mit Foto), der vor allem meinen Werdegang und meine Motivation als Spieleautor*in verdeutlicht.
- Eine Begründung für die Jury, weshalb ich mich für geeignet halte, mit dem Preis ausgezeichnet zu werden.

Vorname:	<input type="text"/>
Name:	<input type="text"/>
Straße/Hausnummer:	<input type="text"/>
PLZ + Ort:	<input type="text"/>
Tel.:	<input type="text"/>
E-Mail:	<input type="text"/>
Datum + Unterschrift	<input type="text"/>

Anschrift für die Bewerbung bis spätestens 01. Mai 2022 eintreffend:

Sächsisches Institut für Spiel, Thomas Kempe, E-Mail: stipendium@sis3.de